

ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ

ΗΠΕΙΡΟΥ

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ

ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ ΥΠΟΔΟΜΩΝ

ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2020-2021

Η Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ έχουσα υπόψη της:

1. Τις διατάξεις του Κ.Α.Π.
2. Την από 9-9-2020 απόφαση της Ε.Ε. της Ένωσης μας.
3. Το με αριθμ. 32/15-07-2020 Πρακτικό της Τεχνικής Επιτροπής της ΕΠΟ.
4. Το γεγονός ότι ο θεσμός των «Ακαδημιών Ποδοσφαίρου» και το διεξαγόμενο από ετών «ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΥΠΟΔΟΜΩΝ» αποτελούν βασικούς τρόπους προβολής και κυρίως ανάπτυξης του ποδοσφαίρου της περιοχής μας, συμβάλει θετικά στη σωστή εκμάθησή του και στην ανάδειξη ταλέντων για τη στελέχωση των ομάδων που συμμετέχουν στα πρωταθλήματα της Ε.Π.Σ.ΗΠ., κ.λ.π. αλλά και των αντιπροσωπευτικών ομάδων της Ένωσής μας.

ΠΡΟΚΗΡΥΣΣΕΙ

Το πρωτάθλημα των ΥΠΟΔΟΜΩΝ περιόδου 2020-2021 με τους κατωτέρω όρους και προϋποθέσεις.

ΑΡΘΡΟΝ 1^ο

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΟΜΑΔΩΝ

Η συμμετοχή στο πρωτάθλημα είναι ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΗ, όσα όμως Σωματεία δηλώσουν συμμετοχή οφείλουν να ανταποκριθούν πλήρως στις υποχρεώσεις τους. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλα τα σωματεία της Ένωσής μας, αδιακρίτως κατηγορίας που αγωνίζονται, την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο (συμπεριλαμβάνεται η ομάδα του Π.Α.Σ ΓΙΑΝΝΙΝΑ).

ΑΡΘΡΟΝ 2^ο

ΗΛΙΚΙΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΩΝ

Ο έντονος προβληματισμός μας σχετικά με την ανταγωνιστικότητα του ποδοσφαίρου μας, η οποία εν μέρει αντικατοπτρίζεται και στα **τοπικά πρωταθλήματα υποδομών των Ποδοσφαιρικών Ενώσεων** της χώρας μας, μας οδήγησε στην παρακολούθηση του τρόπου οργάνωσης και λειτουργίας των τμημάτων υποδομής της εμβέλειάς μας ως Ε.Π.Σ. ΗΠ..

- Στο πρωτάθλημα μπορούν να λάβουν μέρος ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2005-2006 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-16).

- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2007-2008 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-14).
- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2009-2010 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-12).
- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2011-2012 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-10).

ΑΡΘΡΟΝ 3^{ον}

ΟΡΟΙ - ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ

Γενικός πίνακας

Ηλικιακή κατηγορία (Κ=Κάτω)	Σχέσεις παικτών	Διάρκεια αγώνα	Προτεινόμενες διαστάσεις γηπέδου (μήκος γραμμής τέρματος / μήκος πλάγιας γραμμής)	Εστίες τοποθετημένες με ασφάλεια στο έδαφος (απόσταση οριζόντιου δοκαριού με έδαφος / απόσταση μεταξύ κάθετων δοκαριών)	Μέγεθος μπάλας
Κ - 6	3 vs 3 / 4 vs 4	2 x 15 λεπτά	10 x 15 m	0,75 - 1 m x 1,2 - 1,5 m	No 3
Κ - 8	5 vs 5	2 x 25 λεπτά	20 x 30 m	2 m x 3 m	No 3
Κ - 10	7 vs 7	2 x 30 λεπτά	30 x 50 m	2 m x 3 m	No 4
Κ - 12	9 vs 9	2 x 30 λεπτά	40 x 65 m	2 m x 5 m	No 4
Κ - 14	11 vs 11	2 x 35 λεπτά	60 - 68 m x 100 – 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5
Κ - 15 Κ - 16	11 vs 11	2 x 40 λεπτά	60 - 68 m x 100 – 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-6

Παιχνίδι 3 vs 3 / 4 vs 4

Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 3 vs 3 / 4 vs 4 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με τη μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 3 vs 3 / 4 vs 4 διεξάγεται με τρεις ή τέσσερις παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε μικρές εστίες. Τα παιχνίδια-αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των 6 ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2015 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τρεις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ή έξι ποδοσφαιριστές (ανάλογα αν το παιχνίδι διεξάγεται με αριθμητική σχέση 3 v 3 ή 4 v 4) , από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- Επιπλέον παίκτης: Σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα τέσσερα για μία ομάδα, δίνεται το δικαίωμα στην ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 3 vs 3 / 4 vs 4.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί- ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:

Εξοπλισμό των παικτών

Αλλαγές παικτών

Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει ένα αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 m.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η δυνατότητα των παιδιών να έρθουν σε επαφή με την μπάλα χωρίς την πίεση αντιπάλου, να αποφασίσουν πιο εύκολα την επόμενη κίνησή τους και συνεπώς η πιο εύκολη μετακίνηση της μπάλας από την άμυνα προς την επίθεση.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 m από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός. Οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να τοποθετούνται πίσω από την γραμμή ανάπτυξης και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει τη γραμμή αυτή.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8

Παιχνίδι 5 vs 5

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2013 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα.
- Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από επτά ποδοσφαιριστές από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρμα-

τα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 vs 5.

- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διαιτητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 25 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει τη μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα,
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η δυνατότητα των παιδιών να έρθουν σε επαφή με την μπάλα χωρίς την πίεση αντιπάλου, να αποφασίσουν πιο εύκολα την επόμενη κίνησή τους και συνεπώς η πιο εύκολη μετακίνηση της μπάλας από την άμυνα προς την επίθεση

- Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου αγώνα 5 v 5 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών Αναπτυξιακών Ηλικιών), ώστε να καθορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να σχηματιστούν οι γραμμές, τότε προτείνεται η χρήση κώνων οριοθέτησης (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει τη μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί, ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγιο άουτ συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται πλάγιο άουτ στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα

να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται πίσω από τη γραμμή ανάπτυξης μέχρι η μπάλα να εισέλθει μέσα στη γραμμή αυτή.

- Η παραβίαση του κανονισμού συνεπάγεται ότι ο προπονητής που βρίσκεται στο μισό γήπεδο που παίζεται η μπάλα, σταματά το παιχνίδι και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρά ολό που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

Παιχνίδι 7 vs 7

Η διαδικασία εκπαίδευσης συνεχίζεται και οι βασικές αρχές που αποκτήθηκαν από 5 vs 5 είναι πλέον προσαρμοσμένες στην ηλικία και στις ικανότητες των νεαρών παικτών.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2011 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει έξι παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από δέκα ποδοσφαιριστές, από τους οποίους τρεις ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη τη διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 7 vs 7. Ο επιπλέον παίκτης κατά τη διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρά ολό που η διαφορά τερμάτων μπορεί να είναι μεγαλύτερη από τέσσερα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν εί-

ναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- Διαιτητής : Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα
- Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.
- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 10 δευτερολέπτων.

- Σε περίπτωση που η επιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 10 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι θα πρέπει να προωθούν το παιχνίδι και να μην κρατούν την μπάλα στην 1η ζώνη για χρόνο παραπάνω από 10 δευτερόλεπτα.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου 7 v 7, ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν οι περιοχές του τερματοφύλακα δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα.
- Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 6 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή, αν δεν υπάρχει διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.)
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με το σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία

επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.

- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι επαναρχίζει από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ξανά τότε δίνεται πλάγια επαναφορά στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (πίσω από τη μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στο διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παράλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή.
- Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

Παιχνίδι 9 vs 9

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2009 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει οκτώ παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί εννέα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα

πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- Διαιτητής: όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς του δίκαιου παιχνιδιού.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία :
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 10 δευτερολέπτων.
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 10 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπέρ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 9 v 9 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνει λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει αλλαγή χτυπήματος. Η μπάλα επαναφέρεται από το ίδιο σημείο αλλά από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα

να τοποθετείται 3 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.

- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- **Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων**
- **Δεν υπάρχει βαθμολογική συγκομιδή.**

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2007 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννιά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννιά. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 35 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2005 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2020-2021).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά πέντε (5).
- Οι αλλαγές επιτρέπονται καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα.
- Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 2 X 40 min. Ημίχρονο: 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Σημείωση 1: Στους αγώνες των αναπτυξιακών πρωταθλημάτων δεν παίζεται παράταση. Μετά το τέλος της κανονικής διάρκειας του αγώνα εκτελούνται -όπου προβλέπεται- πέναλτι (π.χ. για αγώνες πρόκρισης/κατάταξης).

ΥΠΟΣΗΜΕΙΩΣΗ

A) Κάθε σωματείο έχει τη δυνατότητα χρησιμοποίησης ποδοσφαιριστών από μικρότερης κατηγορίας σε ανώτερης κατηγορίας πρωτάθλημα, με την προϋπόθεση ο ίδιος ποδοσφαιριστής να **μην αγωνιστεί το ίδιο αγωνιστικό τριήμερο σε δύο κατηγορίες.**

Δεν επιτρέπεται η χρησιμοποίηση ποδοσφαιριστών ίδιας ηλικιακής κατηγορίας σε δύο διαφορετικά αγωνιστικά τμήματα. Σε περίπτωση που γίνει αντιληπτό από την διοργανώτρια (Ε.Π.Σ. ΗΠ.) κάποια από αυτές τις παραβάσεις, αυτή έχει το δικαίωμα, αλλά και την υποχρέωση, να κινήσει διαδικασία απόδειξης και επιβολής ποινών και αν ακόμη δεν υποβληθεί ένσταση από το κάθε ενδιαφερόμενο Σωματείο.

Σε περίπτωση που σωματείο δηλώνει στην ίδια ηλικιακή κατηγορία δύο ή και παραπάνω τμήματα, υποχρεούται να καταθέτει στην Ένωση, μαζί με τις δηλώσεις συμμετοχής, λίστα ξεχωριστή ανά τμήμα με τα ονόματα των αθλητών που θα ανήκουν σε κάθε ένα από αυτά.

B) Οι αθλητές με δικαίωμα συμμετοχής στην κατηγορία K-16, μετά το πέρας ενός 24ώρου θα έχουν δικαίωμα συμμετοχής και σε αγώνες των ομάδων τους στα Ερασιτεχνικά Πρωταθλήματα της Ενώσεώς μας.

Γ) Στην κατηγορία K-10 και στην κατηγορία K-12 δεν υπάρχει βαθμολογική συγκομιδή.

ΑΡΘΡΟΝ 4^ο

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΩΝ

Τα διαγωνιζόμενα Σωματεία πρέπει να προσκομίζουν στον Διαιτητή, πριν την έναρξη του αγώνα, ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ, τα παρακάτω δικαιολογητικά:

1. Δελτίο ατομικών στοιχείων και μεταβολών ποδοσφαιριστή.
2. Οι αλλοδαποί θα παίζουν με πιστοποιητικό μεταφρασμένο με φωτογραφία και επικυρωμένο από την Ε.Π.Σ. ΗΠ.
3. **Κάρτα Υγείας κάθε ποδοσφαιριστή**, σε όλες τις ηλικιακές κατηγορίες **υποχρεωτικά** (Κ-16 – Κ-14 – Κ-12 – Κ-10).
4. **Κατάσταση ποδοσφαιριστών Συναίνεσης Επεξεργασίας Προσωπικών Δεδομένων.**
5. ΔΕΛΤΙΟ ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ, τουλάχιστον δίπλωμα **UEFA C**, διαφορετικά δε θα αναγράφεται κανένα άλλο πρόσωπο, στο Φ.Α σαν Προπονητής ή Βοηθός Προπονητή. **Επίσης ο Προπονητής στις κατηγορίες Κ-16, Κ-14 και Κ-12 πρέπει να είναι εγγεγραμμένος στο σύνδεσμο Προπονητών και να είναι κάτοχος ταυτότητας τριετίας σε ισχύ.**

Ο έλεγχος των παραπάνω δικαιολογητικών, θα γίνεται πριν την έναρξη του αγώνα, από τον Διαιτητή, ο οποίος θα απαγορεύει τη συμμετοχή στον αγώνα, κάθε ποδοσφαιριστή που δεν έχει τα δικαιολογητικά αυτά. **Στην κατηγορία Κ-10 ο έλεγχος θα γίνεται από τους προπονητές των ομάδων**, οι οποίοι θα έχουν και την πλήρη ευθύνη για την κανονική συμμετοχή των αθλητών στον αγώνα.

Οι Διαιτητές υποχρεούνται, επίσης, να αναγράφουν στις παρατηρήσεις τους στα Φ.Α τους λόγους απαγόρευσης συμμετοχής ποδοσφαιριστών στον αγώνα.

Σε περίπτωση που υποβληθεί ένσταση από αντίπαλο Σωματείο, για την έλλειψη των παραπάνω δικαιολογητικών, ενώ ο Διαιτητής, τέλεσε τον αγώνα και αφού αποδειχθεί το αληθές των καταγγελλομένων, τότε ο Διαιτητής παραπέμπεται στην Π.Ε.Δ. μέσω της Επιτροπής Διαιτησίας και στο υπαίτιο Σωματείο επιβάλλονται οι προβλεπόμενες από το Κ.Α.Π. κυρώσεις.

ΥΠΟΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι ποδοσφαιριστές των πρωταθλημάτων κατηγορίας Κ-16 και Κ-14 θα αγωνίζονται με δελτίο ατομικών στοιχείων και μεταβολών ποδοσφαιριστή.

Οι ποδοσφαιριστές των πρωταθλημάτων κατηγορίας Κ-12 και Κ-10 θα αγωνίζονται με πιστοποιητικό με φωτογραφία και επικύρωση από την Ένωση.

ΔΕΣΜΕΥΣΕΙΣ ΠΑΡΑΓΟΝΤΩΝ-ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΙΣ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ

Στην 1^η σελίδα του κάθε Φ.Α και στη θέση της υπογραφής από τους Αρχηγούς των αγωνιζομένων ομάδων, για την ακρίβεια των στοιχείων των

αναγεγραμμένων ποδοσφαιριστών, θα υπογράψει υποχρεωτικά, αφού πρώτα δείξει την Αστυνομική του Ταυτότητα ή ότι άλλο επίσημο έγγραφο έχει (διαβατήριο, άδεια οδήγησης κ.λ.π.) και ο εκπρόσωπος-υπεύθυνος της ομάδας που είναι συνυπεύθυνος σε κάθε περίπτωση αμφισβήτησης και αποδεδειγμένα επιβεβαίωσης της ταυτότητας του αγωνιζομένου ποδοσφαιριστή (πλαστοπροσωπία κ.λ.π.) και θα επισύρει σε βάρος του, αν επιβεβαιωθεί η καταγγελία, τις κυρώσεις που προβλέπονται από το Άρθρο 23 του Κ.Α.Π. ο ίδιος δε εκπρόσωπος θα είναι υπεύθυνος και για την τήρηση της τάξης και ομαλής διεξαγωγής του αγώνα.

Σε περίπτωση που ο παράγων-εκπρόσωπος της κάθε ομάδας αρνηθεί να συνυπογράψει στο Φ.Α, τότε ο αγώνας ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΤΑΙ και κατακυρώνεται υπέρ της άλλης ομάδας, ή αν δεν υπογράψουν οι εκπρόσωποι και των δύο ομάδων τότε μηδενίζονται και οι δύο.

Τα γηπεδούχα Σωματεία υποχρεούνται, μετά τη λήξη του κάθε αγώνα, να καταβάλουν στο Διαιτητή και τους επόπτες την αποζημίωσή τους με βάση το σχετικό εξοδολόγιο το οποίο θα τους δοθεί. Στο τέλος του πρωταθλήματος της κατηγορίας Κ-16 και Κ-14, θα δοθεί ως οικονομική ενίσχυση στα σωματεία η αποζημίωση του Διαιτητή, εφόσον υπάρχει η δυνατότητα από πλευράς Ε.Π.Σ.ΗΠ.

ΑΡΘΡΟΝ 5^ο

ΚΥΡΩΣΕΙΣ

Α΄ ΣΤΑ ΣΩΜΑΤΕΙΑ

Με αποκλεισμό από κάθε επιχορήγηση, καθώς και επιβολή χρηματικής ποινής ή με τιμωρία μη δικαιώματος εισόδου του προπονητή στους αγωνιστικούς χώρους:

α) Αν δεν προσέλθει να αγωνιστεί σε αγώνα αδικαιολόγητα, ή παραιτηθεί ή κριθεί υπαίτια ματαίωσης ή διακοπής αγώνα, για οποιονδήποτε λόγο, εκτός ανωτέρας βίας (καιρικές συνθήκες, μη προσέλευση γιατρού αγώνα κ.λ.π.).

β) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή τιμωρημένο.

γ) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή κατά πλαστοπροσωπία.

δ) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή με παραπονημένα δικαιολογητικά.

ε) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή στο ίδιο αγωνιστικό τριήμερο σε δύο κατηγορίες.

Όλες οι παραπάνω παραβάσεις μπορούν να αποδειχθούν με οποιονδήποτε τρόπο.

Σε περίπτωση που γίνει αντιληπτό από την διοργανώτρια (Ε.Π.Σ. ΗΠ.) κάποια από αυτές τις παραβάσεις, αυτή έχει το δικαίωμα, αλλά και την υποχρέωση, να κινηθεί διαδικασία απόδειξης και επιβολής των προαναφερομένων ποινών και αν ακόμη δεν υποβληθεί ένσταση από το κάθε ενδιαφερόμενο Σωματείο.

Β΄ ΣΕ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΕΣ

Ποδοσφαιριστής που αποβάλλεται από τον αγώνα με κόκκινη κάρτα τιμωρείται βάσει του Άρθρου 10 του Πειθαρχικού Κώδικα.

Αν, δε, αποβληθεί για βιαιοπραγία ή εξύβριση Διαιτητή ή Βοηθών (εποπτών), τιμωρείται από αγώνες πρωταθλημάτων κάθε μορφής, μέχρι και το τέλος της αγωνιστικής περιόδου.

Σε ποδοσφαιριστή ο οποίος αποβληθεί την τελευταία αγωνιστική της κανονικής διάρκειας των αγώνων πρωταθλήματος, η Πειθαρχική Επιτροπή της Ενώσεως, αφού εξετάσει την περίπτωση του βάσει των αναγραφέντων στο Φ.Α., δύναται να επιτρέψει τη συμμετοχή του σε αγώνες ημιτελικούς και τελικούς.

Γ΄ ΣΕ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ

Προπονητής ο οποίος θα καταγράφεται στο Φ.Α για απρεπή συμπεριφορά και επαναλαμβανόμενες διαμαρτυρίες, θα τιμωρείται πέραν της επίπληξης, από μη δικαίωμα εισόδου στους αγωνιστικούς χώρους έως και έξι μήνες.

ΑΡΘΡΟΝ 6^{ον}

ΓΙΑΤΡΟΣ ΑΓΩΝΑ

Η παρουσία ΓΙΑΤΡΟΥ ΑΓΩΝΑ είναι ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΗ, ο γιατρός έχει την υποχρέωση να αποδείξει την ιδιότητά του με οποιοδήποτε επίσημο αποδεικτικό στοιχείο (ταυτότητα ιατρικού συλλόγου ή σφραγίδα), ο οποίος θα υπογράψει στην πρώτη σελίδα του Φ.Α.

Στους αγώνες κατηγορίας Κ-10 ο γιατρός υποχρεούται να συστήνεται στους προπονητές των δύο ομάδων πριν την έναρξη του παιχνιδιού. Κατά την διάρκεια αυτού οφείλει να παραβρίσκεται στον πάγκο της φιλοξενούμενης ομάδας. Αν δεν υπάρχει γιατρός το παιχνίδι δεν πραγματοποιείται και ορίζεται εκ νέου.

Σε όλες τις υπόλοιπες κατηγορίες (Κ-16, Κ-14, Κ-12) αν δεν υπάρχει Γιατρός, ο Διαιτητής δεν ξεκινά τον αγώνα.

Σε περίπτωση μη προσέλευσης του γιατρού μέχρι και 10 λεπτά μετά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο αγώνας κατακυρώνεται

στο φιλοξενούμενο σωματείο, εκτός αν συντρέχει λόγος ανωτέρας βίας για τη μη παρουσία του γιατρού, οπότε και για την τύχη του αγώνα θα επιλαμβάνεται η Πειθαρχική Επιτροπή της Ε.Π.Σ.ΗΠ.

ΑΡΘΡΟΝ 7^ο

ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ΑΓΩΝΑ

Οι αγώνες του πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-16 και Κ-14 θα διεξαχθούν με τρεις (3) Διαιτητές.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-12 θα διεξάγονται με έναν (1) διαιτητή.

Στους αγώνες πρωταθλήματος Κ-10 δεν θα υπάρχει διαιτητής.

ΑΡΘΡΟΝ 8^ο

ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ ΑΓΩΝΩΝ

Ενστάσεις υποβάλλονται σύμφωνα με τα οριζόμενα από το Άρθρο 23 του Κ.Α.Π.

Το παράβολο αυτών ορίζεται γενικά σε Εκατόν πενήντα (150) ΕΥΡΩ.

ΑΡΘΡΟΝ 9^ο

ΑΛΛΑΓΗ ΓΗΠΕΔΟΥ

Αίτημα για αλλαγή γηπέδου, ημέρας, ή ώρας αγώνα, πρέπει να υποβάλλεται εγγράφως ΤΕΣΣΕΡΙΣ (4) ημέρες πριν τη διεξαγωγή του αγώνα, διαφορετικά δεν θα εξετάζεται. Υποβάλλεται από τα δύο Σωματεία με κοινό αίτημά τους.

ΑΡΘΡΟΝ 10^ο

ΤΡΟΠΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

Το πρωτάθλημα θα διεξαχθεί σε ομίλους, σύμφωνα με την κρίση της Επιτροπής διεξαγωγής πρωταθλήματος ανάλογα με τον αριθμό και με τη δυναμικότητα των ομάδων. Οι αγώνες είναι ΔΙΠΛΟΙ, ο ένας αγώνας θα γίνεται στο γήπεδο του ενός και ο δεύτερος στο γήπεδο του άλλου, ύστερα από σχετική κλήρωση που θα γίνει από την Επιτροπή Πρωταθλήματος Υποδομών, παρουσία των εκπροσώπων των Σωματείων, στα γραφεία της Ένωσης, τη **02/10/2020**

Ανάλογα με τον αριθμό των ομάδων που θα συμμετέχουν στα πρωταθλήματα σε συνδυασμό με την Προκήρυξη του Πρωταθλήματος Προεπιλογής Εθνικών Ομάδων, η Επιτροπή Υποδομών, με

συμπληρωματική διάταξη στην Προκήρυξη, θα εξειδικεύσει περαιτέρω τον τρόπο διεξαγωγής των πρωταθλημάτων.

Στην περίπτωση κατά την οποία ισοβαθμήσουν ΔΥΟ (2) ή και περισσότερες ομάδες στην Πρώτη, Δεύτερη, Τρίτη και Τέταρτη θέση κάθε ομίλου και για να βγει πρωταθλητής, δευτεραθλητής κ.ο.κ. του κάθε ομίλου, τότε θα εφαρμοστεί το Άρθρο 20 του Κ.Α.Π. Σε περίπτωση ισοβαθμίας ομάδων συντάσσεται ειδικός βοηθητικός πίνακας με κριτήριο το σύνολο των βαθμών που συγκέντρωσε η καθεμιά στους μεταξύ τους αγώνες.

Αν και μετά την σύνταξη του πίνακα υπάρχει νέα ισοβάθμιση ομάδων συντάσσεται άλλος βοηθητικός ειδικός πίνακας με κριτήριο τη διαφορά τερμάτων που έχει η κάθε ομάδα στους μεταξύ τους αγώνες. Η σειρά που παίρνει η κάθε ομάδα στους παραπάνω βοηθητικούς πίνακες, μεταφέρεται στον αρχικό βαθμολογικό πίνακα.

Αν και μετά από τις παραπάνω διαδικασίες προκύψει νέα ισοβάθμιση, η σειρά κατάταξης τους γίνεται ως εξής, διεξάγεται απλός αγώνας κατάταξης στο γήπεδο της Ε.Π.Σ. ΗΠ. ανεξάρτητα αν έχει έδρα κάποιο από τα σωματεία που θα αγωνιστούν.

Στις κατηγορίες Κ-16 και Κ-14 στο τέλος της κανονικής διάρκειας του πρωταθλήματος θα διεξαχθούν αγώνες κατάταξης, μεταξύ των τεσσάρων (4) πρώτων ομάδων στην τελική κατάταξη της κανονικής διάρκειας των αγώνων σε γήπεδα που θα ορίσει η διοργανώτρια αρχή.

Ο Πρώτος θα αγωνιστεί με τον Τέταρτο και ο Δεύτερος με τον Τρίτο σε μονούς αγώνες, στο ίδιο γήπεδο. Στη συνέχεια, οι ΝΙΚΗΤΡΙΕΣ ομάδες που θα προκριθούν, από τους παραπάνω αγώνες θα παίξουν στον ΤΕΛΙΚΟ, για την ανάδειξη του ΣΟΥΠΕΡ πρωταθλητή.

ΑΡΘΡΟΝ 11^ο

ΛΟΙΠΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Εκτός από τις ειδικές διατάξεις, για όλα τα υπόλοιπα του πρωταθλήματος αυτού έχουν την εφαρμογή οι διατάξεις του Κ.Α.Π.

ΑΡΘΡΟΝ 12^ο

ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Οι δηλώσεις συμμετοχής θα υποβληθούν στην ένωσή μας μέχρι την 25/09/2020. Δήλωση συμμετοχής ΔΕΝ ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΕΚΤΗ μετά την ημερομηνία αυτή. *Η έναρξη των αγώνων υπολογίζεται στις 10-11/10/2020 για τις κατηγορίες Κ-16, Κ-14, Κ-12, Κ-10.*

Για τη δήλωση συμμετοχής δεν απαιτείται καταβολή χρηματικού ποσού.

ΑΡΘΡΟΝ 13^ο

ΓΕΝΙΚΑ

Με γνώμονα την εξέλιξη και την ανάπτυξη, ο τρόπος εκμάθησης του ποδοσφαίρου στο πρωτάθλημα υποδομών αλλάζει. Σκοπός μας είναι η όσο το δυνατόν καλύτερη ανάπτυξη των μικρών αθλητών, βάζοντάς τους σωστές βάσεις και γερά θεμέλια για το απαιτητικό και σύγχρονο ποδόσφαιρο του σήμερα.

ΑΡΘΡΟΝ 14^ο

ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Για όλα τα θέματα που δεν προβλέπονται από την παρούσα και για οποιοδήποτε θέμα προκύπτει, οι ομάδες θα απευθύνονται στην Επιτροπή Πρωταθλημάτων Υποδομών της Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ, η οποία θα επιλαμβάνεται και όπου κρίνει αναγκαίο θα θέτει τα αντίστοιχα θέματα υπό την κρίση των αρμοδίων και της Ε.Ε. της Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ.

Η ΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΤΗΣ Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ

Ο Πρόεδρος

Τα μέλη

ΓΚΟΛΙΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

ΔΑΒΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

ΜΠΑΓΙΑΣ ΚΩΝ/ΝΟΣ