

ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ

ΗΠΕΙΡΟΥ

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ

ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ ΥΠΟΔΟΜΩΝ

ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2025-2026

ΗΕ.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ έχουσα υπόψη της:

1. Το ισχύον καταστατικό της, ως και από της Ε.Π.Ο.
2. Τις διατάξεις του Κ.Α.Π –Ερασιτεχνικών Πρωταθλημάτων και τον πειθαρχικό κώδικα , όπως ισχύουν σήμερα.
3. Τις διατάξεις των κανόνων παιχνιδιού ,που ισχύουν διεθνώς και ορίζονται από τις διεθνείς συμβάσεις της FIFA.
4. Τις διατάξεις των κανονισμών της Ε.Π.Ο.
5. Την Υπ' αριθ.37 από 04-10-2024 απόφαση της Ε.Ε. της Ένωσης μας.
6. Το γεγονός ότι ο θεσμός των «Ακαδημιών Ποδοσφαίρου» και το διεξαγόμενο από ετών «ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΥΠΟΔΟΜΩΝ» αποτελούν βασικούς τρόπους προβολής και κυρίως ανάπτυξης του ποδοσφαίρου της περιοχής μας, συμβάλει θετικά στη σωστή εκμάθησή του και στην ανάδειξη ταλέντων για τη στελέχωση των ομάδων που συμμετέχουν στα πρωταθλήματα της Ε.Π.Σ.ΗΠ., κ.λ.π. αλλά και των αντιπροσωπευτικών ομάδων της Ένωσής μας.

ΠΡΟΚΗΡΥΣΣΕΙ

Το πρωτάθλημα των ΥΠΟΔΟΜΩΝ περιόδου 2025-2026 με τους κατωτέρω όρους και προϋποθέσεις.

ΑΡΘΡΟΝ 1ον

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΟΜΑΔΩΝ

Η συμμετοχή στο πρωτάθλημα είναι ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΗ, όσα όμως Σωματεία δηλώσουν συμμετοχή οφείλουν να ανταποκριθούν πλήρως στις υποχρεώσεις τους. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλα τα σωματεία της Ένωσής μας, αδιακρίτως κατηγορίας που αγωνίζονται, την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο (συμπεριλαμβάνεται η ομάδα του Π.Α.Σ ΓΙΑΝΝΙΝΑ).

ΑΡΘΡΟΝ 2ον

ΗΛΙΚΙΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΩΝ

Ο έντονος προβληματισμός μας σχετικά με την ανταγωνιστικότητα του ποδοσφαίρου μας, η οποία εν μέρει αντικατοπτρίζεται και στα τοπικά πρωταθλήματα υποδομών των Ποδοσφαιρικών Ενώσεων της χώρας μας, μας οδήγησε στην παρακολούθηση του τρόπου οργάνωσης και λειτουργίας των τμημάτων υποδομής της εμβέλειάς μας ως Ε.Π.Σ. ΗΠ..

- Στο πρωτάθλημα μπορούν να λάβουν μέρος ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/20010-2011 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-16) Δικαίωμα να αγωνίζονται και να συμμετέχουν στην βασική ενδεκάδα στο πρωτάθλημα Κ-16 έχουν έως και ΔΥΟ (2) αθλητές γεννηθέντες το 2008.
- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2012-2013 και μετέπειτα(πρωτάθλημα Κ-14).
- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2014-2015 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-12).
- Ποδοσφαιριστές που γεννήθηκαν από 01/01/2016-2017 και μετέπειτα (πρωτάθλημα Κ-10).

ΑΡΘΡΟΝ 3ον

ΟΡΟΙ - ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ

Γενικός πίνακας

Ηλικιακή Κατηγορία (Κ = Κάτω)	Αριθμητικές Σχέσεις Παικτών	Προτεινόμενες Διαστάσεις Γηπέδων	Διαστάσεις εστίων	Διάρκεια Αγώνα	Βαθμολογία	Μέγεθος Μπάλας
Κ-6	2 v 2	18μ. X 12μ.	3μ. X 1μ.	8 X 3 λεπτά	Όχι	No 1-2
Κ-7	2 v 2	18μ. X 12μ.	3μ. X 1μ.	8 X 4 λεπτά	Όχι	No 3
Κ-8	3 v 3	25μ. X 15μ.	3μ. X 1μ.	8 X 6 λεπτά	Όχι	No 3
Κ-9	5 v 5	35μ. X 25μ.	5μ. X 2μ.	4 X 15λεπτά	Όχι	No 4
Κ-10	5 v 5	35μ. X 25μ.	5μ. X 2μ.	4 X 15 λεπτά	Όχι	No 4
Κ-11	8 v 8	60μ. X 40μ.	5μ. X 2μ.	4 X 20 λεπτά	Όχι	No 4
Κ-12	8 v 8	60μ X 40μ.	5μ. X 2μ.	4 X 20 λεπτά	Όχι	No 4
Κ-13	8 v 8	60μ. X 40μ.	5μ. X 2μ.	4 X 20 λεπτά	Όχι	No 4
Κ-14	11 v 11	105μ. X 68μ. 100μ. X 60μ.	7,32μ. X 2,44μ.	4 X 20 λεπτά	Ναι	No 5
Κ-15	11 v 11	105μ. X 68μ. 100μ. X 60μ.	7,32μ. X 2,44μ.	4 X 20 λεπτά	Ναι	No 5
Κ-16	11 v 11	105μ. X 68μ. 100μ. X 60μ.	7,32μ. X 2,44μ.	4 X 20 λεπτά	Ναι	No 5

Τμήματα Υποδομής – Ηλικιακή Κατηγοριοποίηση

Η Ελληνική Ποδοσφαιρική Ομοσπονδία έχει αποφασίσει τον υποχρεωτικό καθορισμό ενιαίων ηλικιακών κατηγοριών και ονομασιών στα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής. Σύμφωνα με την απόφαση αυτή, οι ονομασίες των πρωταθλημάτων και η κύρια ηλικιακή κατηγοριοποίηση διαμορφώνονται ως εξής:

- K-16 (Κάτω των 16 ετών)
- K-15 (Κάτω των 15 ετών)
- K-14 (Κάτω των 14 ετών)
- K-13 (Κάτω των 13 ετών)
- K-12 (Κάτω των 12 ετών)
- K-11 (Κάτω των 11 ετών)
- K-10 (Κάτω των 10 ετών)
- K-9 (Κάτω των 9 ετών)
- K-8 (Κάτω των 8 ετών)
- K-7 (Κάτω των 7 ετών)
- K-6 (Κάτω των 6 ετών)

Η εν λόγω απόφαση κρίνεται αναγκαία για την οργανωμένη και ισόρροπη ανάπτυξη και εκπαίδευση των υποδομών στη χώρα μας. Επιπλέον, η κοινή ονομασία σε όλα τα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής θα δώσει τέλος στην διαφορετική ονομασία των διοργανώσεων αυτών (π.χ. bambini, έφηβοι, νέοι κ.λπ.) και εκτιμάται ότι θα προσφέρει πολλαπλά οφέλη στην διαδικασία εκπαίδευσης.

Ειδικότερα, για την αγωνιστική περίοδο 2025-2026 οι κύριες κατηγορίες/ονομασίες των πρωταθλημάτων υποδομής και οι ηλικίες των παικτών που μπορούν να λάβουν μέρος σε αυτές, διαμορφώνονται ως εξής:

K-16: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2010 και νεότεροι

K-15: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2011 και νεότεροι

K-14: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2012 και νεότεροι

K-13: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2013 και νεότεροι

K-12: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2014 και νεότεροι

K-11: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2015 και νεότεροι

K-10: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2016 και νεότεροι

K-9: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2017 και νεότεροι

K-8: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2018 και νεότεροι

K-7: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2019 και νεότεροι

K-6: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2020 και νεότεροι

Σημειώνεται, επίσης, ότι δεν μπορούν να συμμετέχουν παίκτες μεγαλύτερης

ηλικιακής κατηγορίας σε πρωταθλήματα μικρότερης (π.χ. παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2011 μέχρι 31/12/2011 δεν μπορούν να αγωνιστούν στο πρωτάθλημα Κ-14 αγωνιστικής περιόδου 2025-2026).

Εξάλλου, επιτρέπεται η διοργάνωση αναπτυξιακών πρωταθλημάτων μεγαλύτερων ηλικιακών κατηγοριών (π.χ. Κ-18, Κ-17), πάντα όμως σύμφωνα με τις παραπάνω επισημάνσεις. Σε περιπτώσεις κατά τις οποίες επικρατούν συνθήκες που δεν επιτρέπουν τη διεξαγωγή ενός πρωταθλήματος υποδομής με βάση τα παραπάνω, οι ΕΠΣ (Ενώσεις Ποδοσφαιρικών Σωματείων) ως διοργανωτές των πρωταθλημάτων μπορούν να απευθύνουν αίτημα στην Τεχνική Επιτροπή της ΕΠΟ προκειμένου αυτή να εξετάσει όλα τα δεδομένα και να εισηγηθεί σχετικά στην ΕΕ/ΕΠΟ.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-6

Παιχνίδι 2 v 2 (χωρίς τερματοφύλακες)

Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 2 v 2 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με την μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 2 v 2 διεξάγεται με δυο παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε δυο ή τέσσερις μικρές εστίες (προτεινόμενο). Τα παιχνίδια – αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των 6 ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, και είναι μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά τη δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2020 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες. • Δεν υπάρχει περιοχή πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δυο παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί- ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών
- Τι συμβαίνει αν κάποιο παιδί είναι τραυματίας

- Διάρκεια του αγώνα: 8 περίοδοι X 3 min. Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης περιόδου είναι 4 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.

- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες • Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα και εκτελούνται με οδήγημα της μπάλας. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 μ.

- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα της μπάλας) και όχι με τα χέρια.

- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.

- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (με οδήγημα της μπάλας) από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 μ. από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός.

- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία K-7

Παιχνίδι 2 v2 (χωρίς τερματοφύλακες)

Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 2 v 2 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με την μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 2 v 2 διεξάγεται με δυο παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε δυο ή τέσσερις (προτεινόμενο) μικρές εστίες. Τα παιχνίδια – αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, και είναι μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά τη δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2019 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).

- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.

- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχει περιοχή πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δυο παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί- ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιο παιδί είναι τραυματίας

- Διάρκεια του αγώνα: 8 περίοδοι X 4 min. Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης περιόδου) είναι 4 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου.
- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες • Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα και εκτελούνται με οδήγημα της μπάλας. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 μ.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (οδήγημα της μπάλας) και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (οδήγημα της μπάλας) από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 μ. από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8

Παιχνίδι 3 v 3

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2018 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
 - Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τρεις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου χωρίς τερματοφύλακα.
- Οι αλλαγές αν υπάρχουν επιτρέπονται καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι».

Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών

- Αλλαγές παικτών

- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας

- Διάρκεια του αγώνα: 8 περίοδοι Χ6 min. Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή.

Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.

- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα, - Κάνει οτιδήποτε

θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες

Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες. • Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.

• Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

• Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα της μπάλας). Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε σταματά το παιχνίδι και ο προπονητής της ομάδας του εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο.

• Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (με οδήγημα της μπάλας) με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.

• Η παραβίαση του κανονισμού συνεπάγεται ότι ο προπονητής που βρίσκεται στο μισό γήπεδο που παίζεται η μπάλα, σταματά το παιχνίδι και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται.

• Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

• Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-9

Παιχνίδι 5 v 5

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2017 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
 - Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
 - Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
 - Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα.
 - Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ποδοσφαιριστές. Οι αλλαγές αν υπάρχουν επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
 - Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
 - Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 τέρματα παραπάνω για μία ομάδα, θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 v 5.
 - Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών

- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας

- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 15 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η και 2η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 3η και την 4η.

- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα, - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες

- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες. • Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η δυνατότητα των παιδιών να έρθουν σε επαφή με την μπάλα χωρίς την πίεση αντιπάλου, να αποφασίσουν πιο εύκολα την επόμενη κίνησή τους και συνεπώς η πιο εύκολη μετακίνηση της μπάλας από την άμυνα προς την επίθεση.

- Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.

- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου αγώνα 5 v 5 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών Αναπτυξιακών Ηλικιών), ώστε να καθορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα.

Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα, - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες

- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες. • Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η δυνατότητα των παιδιών να έρθουν σε επαφή με την μπάλα χωρίς την πίεση αντιπάλου, να αποφασίσουν πιο εύκολα την επόμενη κίνησή τους και συνεπώς η πιο εύκολη μετακίνηση της μπάλας από την άμυνα προς την επίθεση.

- Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.

- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου αγώνα 5 v 5 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών Αναπτυξιακών Ηλικιών), ώστε να καθορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα.

Αν δεν είναι εφικτό να σχηματιστούν οι γραμμές, τότε προτείνεται η χρήση κώνων οριοθέτησης (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)

- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί το παιχνίδι σταματά και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.

Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντίπαλης ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα της μπάλας ή μεταβίβαση. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα της μπάλας ή μεταβίβαση) Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε σταματά το παιχνίδι και ο προπονητής της ομάδας του εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.

Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με οδήγημα της μπάλας ή μεταβίβαση με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται πίσω από τη γραμμή ανάπτυξης μέχρι η μπάλα να εισέλθει μέσα στη γραμμή αυτή.

- Η παραβίαση του κανονισμού συνεπάγεται ότι ο προπονητής που βρίσκεται στο μισό γήπεδο που παίζεται η μπάλα, σταματά το παιχνίδι και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει, να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

Παιχνίδι 5 v 5

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2016 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα, εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- Επιπλέον παίκτης: σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη.
- Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 v 5 Ο επιπλέον παίκτης κατά την διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρόλο που η διαφορά τερμάτων μπορεί να είναι μεγαλύτερη από τέσσερα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία: - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας

Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 15 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι για αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η και 2η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 3η και την 4η.

- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.

- Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού(ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.
 - Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε το παιχνίδι σταματά και γίνεται επεξήγηση στους παίκτες ότι θα πρέπει να προωθούν το παιχνίδι και να μην κρατούν την μπάλα στην 1η ζώνη για χρόνο παραπάνω από 6 δευτερόλεπτα.
 - Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
 - Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου 5 v 5, ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν οι περιοχές του τερματοφύλακα δεν είναι εφικτό να οριστεί με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου). Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί το παιχνίδι σταματά και γίνεται επεξήγηση στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.
 - Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ.
 - Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας
 - Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
 - Το σημείο πέναλτι είναι 6 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τους προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή.
 - Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας). Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
 - Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Ο τερματοφύλακας επιτρέπεται, αν αυτός το κρίνει, να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
 - Το κόρνερ εκτελείται με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-11

Παιχνίδι 8 v 8

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2015 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτά παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16 παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώ στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώ θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.

Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη. Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες. • Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.

- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.

- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.

- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8 v 8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).

- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν

αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντίπαλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα είτε με οδήγημα είτε με μεταβίβαση της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπεδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά και ο διαιτητής της εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

Παιχνίδι 8 v 8

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2014 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτά παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16 παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώ στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώ θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.

- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες. • Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

• Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

• Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.

• Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.

• Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.

• Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8 v 8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).

• Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

• Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

• Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή μετβίβαση της μπάλας με. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

• Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).

- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά, ο διαιτητής εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία K-13

Παιχνίδι 8 v 8

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2013 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτά παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16 παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώ στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώ θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού: Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- Μπάλα εκτός παιχνιδιού: Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- Επίτευξη τέρματος: ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες. • Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

• Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8 v 8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή μεταβίβαση της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια είτε με οδήγημα είτε με μεταβίβαση της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά, ο διαιτητής εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

Παιχνίδι 11 v 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2012 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9). Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-15

Παιχνίδι 11 v 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2011 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9). Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

Παιχνίδι 11 v 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από 1.1.2010 και έπειτα (αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9).
- Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα.
- Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα. Κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ιατρός : Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- Διαιτητής: Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλειμα μεταξύ 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

ΥΠΟΣΗΜΕΙΩΣΗ

Α) Κάθε σωματείο έχει τη δυνατότητα χρησιμοποίησης ποδοσφαιριστών από μικρότερης κατηγορίας σε ανώτερης κατηγορίας πρωτάθλημα, με την προϋπόθεση ο ίδιος ποδοσφαιριστής να μην αγωνιστεί το ίδιο αγωνιστικό τριήμερο σε δύο κατηγορίες.

Δεν επιτρέπεται η χρησιμοποίηση ποδοσφαιριστών ίδιας ηλικιακής κατηγορίας σε δύο διαφορετικά αγωνιστικά τμήματα. Εάν δηλαδή υπάρχουν δύο(2) διαφορετικά τμήματα του ίδιου σωματείου είτε στηνΚ16 ,είτε στην Κ14 , είτε στην Κ12 ,είτε στην Κ10, ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ η συμμετοχή κανενός αθλητή ούτε από το Α' γκρούπ στο Β' ούτε από το Β' γκρούπ στο Α'.

Σε περίπτωση που σωματείο δηλώνει στην ίδια ηλικιακή κατηγορία δύο ή και παραπάνω τμήματα, υποχρεούται να καταθέτει στην Ένωση, μαζί με τις δηλώσεις συμμετοχής, λίστα ξεχωριστή ανά τμήμα με τα ονόματα των αθλητών που θα ανήκουν σε κάθε ένα από αυτά. Οι λίστες κάθε τμήματος δεν επιτρέπεται να περιλαμβάνουν ίδια ονόματα ποδοσφαιριστών.

Β) Οι αθλητές με δικαίωμα συμμετοχής στην κατηγορία Κ-16, μετά το πέρας ενός 24ώρου θα έχουν δικαίωμα συμμετοχής και σε αγώνες των ομάδων τους στα Ερασιτεχνικά Πρωταθλήματα της Ενώσεώς μας.

Γ) Στην κατηγορία Κ-10 και στην κατηγορία Κ-12 δεν υπάρχει βαθμολογική συγκομιδή.

ΑΡΘΡΟΝ 4ον

ΔΙΚΑΙΩΜΑΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΩΝ

Τα διαγωνιζόμενα Σωματεία πρέπει να προσκομίζουν στον Διαιτητή, πριν την έναρξη του αγώνα, ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ, τα παρακάτω δικαιολογητικά:

1. Δελτίο ατομικών στοιχείων και μεταβολών ποδοσφαιριστή.
2. Κάρτα Υγείας κάθε ποδοσφαιριστή, σε όλες τις ηλικιακές κατηγορίες υποχρεωτικά (Κ-16 – Κ-14 – Κ-12 – Κ-10).
3. Κατάσταση ποδοσφαιριστών Συναίνεσης Επεξεργασίας Προσωπικών Δεδομένων.
4. ΔΕΛΤΙΟ ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ, τουλάχιστον δίπλωμα UEFA C, διαφορετικά δε θα αναγράφεται κανένα άλλο πρόσωπο, στο Φ.Α σαν Προπονητής ή Βοηθός Προπονητή. Επίσης ο Προπονητής στις κατηγορίες Κ-16, Κ-14 πρέπει να είναι εγγεγραμμένος στο σύνδεσμο Προπονητών και να είναι κάτοχος ταυτότητας τριετίας σε ισχύ.

Ο έλεγχος των παραπάνω δικαιολογητικών, θα γίνεται πριν την έναρξη του αγώνα, από τον Διαιτητή, ο οποίος θα απαγορεύει τη συμμετοχή στον αγώνα, κάθε ποδοσφαιριστή που δεν έχει τα δικαιολογητικά αυτά. Στην κατηγορία Κ-10 ο έλεγχος θα γίνεται από τους προπονητές των ομάδων, οι οποίοι θα έχουν και την πλήρη ευθύνη για την κανονική συμμετοχή των αθλητών στον αγώνα.

Οι Διαιτητές υποχρεούνται, επίσης, να αναγράφουν στις παρατηρήσεις τους στα Φ.Α τους λόγους απαγόρευσης συμμετοχής ποδοσφαιριστών στον αγώνα.

Σε περίπτωση που υποβληθεί ένσταση από αντίπαλο Σωματείο, για την έλλειψη των παραπάνω δικαιολογητικών, ενώ ο Διαιτητής, τέλεσε τον αγώνα και αφού αποδειχθεί το αληθές των καταγγελλομένων, τότε ο Διαιτητής παραπέμπεται στην Π.Ε.Δ. μέσω της Επιτροπής Διαιτησίας και στο υπαίτιο Σωματείο επιβάλλονται προβλεπόμενες από το Κ.Α.Π. κυρώσεις.

ΥΠΟΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι ποδοσφαιριστές των πρωταθλημάτων κατηγορίας Κ-16 .. Κ-14 -12 αγωνίζονται με δελτίο Αθλητικής Ιδιότητας ποδοσφαιριστή.

Οι ποδοσφαιριστές των πρωταθλημάτων κατηγορίας .. Κ-10 θα αγωνίζονται με Αθλητικής Ιδιότητας ποδοσφαιριστή το οποίο θα εκδίδεται από την ΕΠΣ ΗΠΕΙΡΟΥ προσκομίζοντας τα Σωματεία Πιστοποιητικό Γέννησης και φωτογραφία του Αθλητή.

Σχεδιασμός και στόχος είναι, τα Φ.Α. των αγώνων πρωταθλημάτων υποδομών να γίνονται σε ηλεκτρονική μορφή.

ΔΕΣΜΕΥΣΕΙΣ ΠΑΡΑΓΟΝΤΩΝ-ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΙΣ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ

Στην 1η σελίδα του κάθε Φ.Α και στη θέση της υπογραφής από τους Αρχηγούς των αγωνιζομένων ομάδων, για την ακρίβεια των στοιχείων των αναγεγραμμένων ποδοσφαιριστών, θα υπογράφει υποχρεωτικά, αφού πρώτα δείξει την Αστυνομική του Ταυτότητα ή ότι άλλο επίσημο έγγραφο έχει (διαβατήριο, άδεια οδήγησης κ.λ.π.) και ο εκπρόσωπος-υπεύθυνος της ομάδας που είναι συνυπεύθυνος σε κάθε περίπτωση αμφισβήτησης και αποδεδειγμένα επιβεβαίωσης της ταυτότητας του αγωνιζομένου ποδοσφαιριστή (πλαστοπροσωπία κ.λ.π.) και θα επισύρει σε βάρος του, αν επιβεβαιωθεί η καταγγελία, τις κυρώσεις που προβλέπονται από το Άρθρο 23 του Κ.Α.Π. ο ίδιος δε εκπρόσωπος θα είναι υπεύθυνος και για την τήρηση της τάξης και ομαλής διεξαγωγής του αγώνα.

Σε περίπτωση που ο παράγων-εκπρόσωπος της κάθε ομάδας αρνηθεί να συνυπογράψει στο Φ.Α, τότε ο αγώνας ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΤΑΙ και κατακυρώνεται υπέρ της άλλης ομάδας, ή αν δεν υπογράψουν οι εκπρόσωποι και των δύο ομάδων τότε μηδενίζονται και οι δύο.

Τα γηπεδούχα Σωματεία υποχρεούνται, μετά τη λήξη του κάθε αγώνα, να καταβάλουν στο Διαιτητή και τους εφόπτες την αποζημίωσή τους με βάση το σχετικό έσοδο λογόγιο το οποίο θα τους δοθεί.

ΚΥΡΩΣΕΙΣ

Α΄ΣΤΑ ΣΩΜΑΤΕΙΑ

Με αποκλεισμό από κάθε επιχορήγηση, καθώς και επιβολή χρηματικής ποινής ή με τιμωρία μη δικαιώματος εισόδου του προπονητή στους αγωνιστικούς χώρους:

α) Αν δεν προσέλθει να αγωνιστεί σε αγώνα αδικαιολόγητα, ή παραιτηθεί ή κριθεί υπαίτια ματαίωσης ή διακοπής αγώνα, για οποιονδήποτε λόγο, εκτός ανωτέραςβίας(καιρικές συνθήκες,μηπροσέλευση γιατρού αγώνα κ.λ.π.).

β)Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή τιμωρημένο.

γ) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή κατά πλαστοπροσωπία.

δ)Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή με παραποιημένα δικαιολογητικά.

ε) Αν χρησιμοποιήσει ποδοσφαιριστή στο ίδιο αγωνιστικό τριήμερο σε δύο κατηγορίες.

Όλες οι παραπάνω παραβάσεις μπορούν να αποδειχθούν με οποιονδήποτε τρόπο.

Σε περίπτωση που γίνει αντιληπτό από την διοργανώτρια (Ε.Π.Σ. ΗΠ.) κάποια από αυτές τις παραβάσεις, αυτή έχει το δικαίωμα, αλλά και την υποχρέωση, να κινήσει διαδικασία απόδειξης και επιβολής των προαναφερόμενων ποινών και αν ακόμη δεν υποβληθεί ένσταση από το κάθε ενδιαφερόμενο Σωματείο.

Β ΣΕ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΣΤΕΣ

Ποδοσφαιριστής που αποβάλλεται από τον αγώνα με κόκκινη κάρτα τιμωρείται βάσει του Άρθρου 10 του Πειθαρχικού Κώδικα.

Αν, δε, αποβληθεί για βιαιοπραγία ή εξύβριση Διαιτητή ή Βοηθών (εποπτών), τιμωρείται από αγώνες πρωταθλημάτων κάθε μορφής, μέχρι και το τέλος της αγωνιστικής περιόδου.

Γ ΣΕ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ

Προπονητής ο οποίος θα καταγράφεται στο Φ.Α για απρεπή συμπεριφορά και επαναλαμβανόμενες διαμαρτυρίες, θα τιμωρείται πέραν της επίπληξης, από μη δικαίωμα εισόδου στους αγωνιστικούς χώρους έως και έξι μήνες.

ΑΡΘΡΟΝ 6ον

ΓΙΑΤΡΟΣ ΑΓΩΝΑ

Η παρουσία ΓΙΑΤΡΟΥ ΑΓΩΝΑ είναι ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΗ, ο γιατρός έχει την υποχρέωση να αποδείξει την ιδιότητά του με οποιοδήποτε επίσημο αποδεικτικό στοιχείο (ταυτότητα ιατρικού συλλόγου ή σφραγίδα), ο οποίος θα υπογράψει στην πρώτη σελίδα του Φ.Α.

Στους αγώνες κατηγορίας K-10 ο γιατρός υποχρεούται να συστήνεται στους προπονητές των δύο ομάδων πριν την έναρξη του παιχνιδιού. Κατά την διάρκεια αυτού οφείλει να παραβρίσκεται στον πάγκο της φιλοξενούμενης ομάδας. Αν δεν υπάρχει γιατρός το παιχνίδι δεν πραγματοποιείται και ορίζεται εκ νέου.

Σε όλες τις υπόλοιπες κατηγορίες (K-16, K-14, K-12) αν δεν υπάρχει Γιατρός, ο Διαιτητής δεν ξεκινά τον αγώνα.

Σε περίπτωση μη προσέλευσης του γιατρού μέχρι και 10 λεπτά μετά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο αγώνας κατακυρώνεται στο φιλοξενούμενο σωματείο, εκτός αν συντρέχει λόγος ανωτέρας βίας

για τη μη παρουσία του γιατρού, οπότε και για την τύχη του αγώνα θα επιλαμβάνεται η Πειθαρχική Επιτροπή της Ε.Π.Σ.ΗΠ.

ΑΡΘΡΟΝ 7ον

ΔΙΑΙΤΗΤΗΣΑΓΩΝΑ

Οι αγώνες του πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-16 θα διεξαχθούν με τρεις(3) Διαιτητές.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-12 θα διεξάγονται με έναν (1) διαιτητή.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-14, στο Α΄ Γκρουπ δυναμικότητας θα διεξάγονται με τρεις (3) διαιτητές. Όπου όμως προκύπτει πρόβλημα επάρκειας διαιτητών, οι αγώνες θα διεξάγονται με έναν (1) διαιτητή.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-14, στο Β΄ Γκρούπ δυναμικότητας θα διεξάγονται με έναν (1) διαιτητή

Στους αγώνες πρωταθλήματος Κ-10 δεν θα υπάρχει διαιτητής.

ΑΡΘΡΟΝ 8ον

ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ ΑΓΩΝΩΝ

Ενστάσεις υποβάλλονται σύμφωνα με τα οριζόμενα από το Άρθρο23 του Κ.Α.Π.

Το παράβολο αυτών ορίζεται γενικά σε Εκατόν πενήντα (150) ΕΥΡΩ.

ΑΡΘΡΟΝ 9ον

ΑΛΛΑΓΗΓΗΠΕΔΟΥ

Αίτημα για αλλαγή γηπέδου, ημέρας, ή ώρας αγώνα, πρέπει να υποβάλλεται εγγράφως ΤΕΣΣΕΡΙΣ (4) ημέρες πριν τη διεξαγωγή του αγώνα, διαφορετικά δεν θα εξετάζεται. Υποβάλλεται από τα δύο Σωματεία με κοινό αίτημά τους.

ΑΡΘΡΟΝ 10ον

ΤΡΟΠΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

Το πρωτάθλημα θα διεξαχθεί σε ομίλους, σύμφωνα με την κρίση της Επιτροπής διεξαγωγής πρωταθλήματος ανάλογα με τον αριθμό και με τη δυναμικότητα των ομάδων. Οι αγώνες είναι ΔΙΠΛΟΙ, ο ένας αγώνας θα γίνει στο γήπεδο του ενός και ο δεύτερος στο γήπεδο του άλλου, ύστερα από σχετική κλήρωση που θα γίνει από την Επιτροπή Πρωταθλήματος Υποδομών, παρουσία των εκπροσώπων των Σωματείων, στο Ενωσιακό Γήπεδο 'Στ. Τσανακτσής' την ΔΕΥΤΕΡΑ 22/10/2024.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-14, στο Α' Γκρουπ δυναμικότητας θα διεξάγονται με τρεις (3) διαιτητές. Όπου όμως προκύπτει πρόβλημα επάρκειας διαιτητών, οι αγώνες θα διεξάγονται με έναν(1) διαιτητή.

Οι αγώνες πρωταθλήματος υποδομών κατηγορίας Κ-14, στο Β' Γκρούπ δυναμικότητας θα διεξάγονται με έναν (1) διαιτητή.

Εάν ένας αγώνας δεν δύναται να διεξαχθεί, τότε ο αγώνας θα διεξάγεται ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ χωρίς καμία ειδοποίηση έως τη μεθεπόμενη Τετάρτη.

Στην περίπτωση κατά την οποία ισοβαθήσουν ΔΥΟ (2) ή και περισσότερες ομάδες στην Πρώτη, Δεύτερη, Τρίτη και Τέταρτη θέση κάθε ομίλου και για να βγει πρωταθλητής, δευτεραθλητής κ.ο.κ. του κάθε ομίλου, τότε θα εφαρμοστεί το Άρθρο 20 του Κ.Α.Π. Ανάλογα με τον αριθμό των ομάδων που θα συμμετέχουν στα πρωταθλήματα σε συνδυασμό με την Προκήρυξη του Πρωταθλήματος Προεπιλογής Εθνικών Ομάδων, η Επιτροπή Υποδομών, με συμπληρωματική διάταξη στην Προκήρυξη, δύναται εξειδικεύσει περαιτέρω τον τρόπο διεξαγωγής των πρωταθλημάτων.

ΑΡΘΡΟΝ 11ον

ΛΟΙΠΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Εκτός από τις ειδικές διατάξεις, για όλα τα υπόλοιπα του πρωταθλήματος αυτού έχουν την εφαρμογή οι διατάξεις του Κ.Α.Π.

ΑΡΘΡΟΝ 12ον

ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Οι δηλώσεις συμμετοχής θα υποβληθούν στην ένωσή μας μέχρι την ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 05/10/2025. Δήλωση συμμετοχής ΔΕΝ ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΕΚΤΗ μετά την ημερομηνία αυτή. Η έναρξη των αγώνων υπολογίζεται στις 18-19/10/2025 για τις κατηγορίες Κ-16, Κ-14, Κ-12, Κ-10.

Με τη δήλωση συμμετοχής απαιτείται καταβολή χρηματικού ποσού, που αντιστοιχεί σε 25 Ευρώ ανά τμήμα το οποίο θα συμμετέχει στα πρωταθλήματα.

ΑΡΘΡΟΝ 13ον

ΓΕΝΙΚΑ

Με γνώμονα την εξέλιξη και την ανάπτυξη, ο τρόπος εκμάθησης του ποδοσφαίρου στο πρωτάθλημα υποδομών αλλάζει. Σκοπός μας είναι η όσο το δυνατόν καλύτερη ανάπτυξη των μικρών αθλητών, βάζοντάς τους σωστές βάσεις και γερά θεμέλια για το απαιτητικό και σύγχρονο ποδόσφαιρο του σήμερα.

ΑΡΘΡΟΝ 14ον

ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Για όλα τα θέματα που δεν προβλέπονται από την παρούσα και για οποιοδήποτε θέμα προκύπτει, οι ομάδες θα απευθύνονται στην Επιτροπή Πρωταθλημάτων Υποδομών της Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ, η οποία θα επιλαμβάνεται και όπου κρίνει αναγκαίο θα θέτει τα αντίστοιχα θέματα υπό την κρίση των αρμοδίων και της Ε.Ε. της Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ.

Η ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΔΟΜΩΝ ΤΗΣ Ε.Π.Σ. ΗΠΕΙΡΟΥ

Ο Πρόεδρος

ΔΑΒΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

Τα μέλη

ΘΕΜΟΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ

ΠΑΣΙΑΣ ΙΩΑΝΝΗΣ